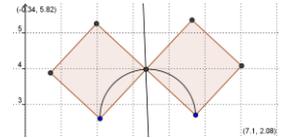


# Ein Werkzeug für den Pythagorasbaum

Diese Anleitung führt schrittweise zur Erstellung eines Werkzeugs mit dessen Hilfe iterativ ein Pythagorasbaum erstellt werden kann.



- Erstellen Sie zwei Punkte A und B 
- und einen Halbkreis durch zwei Punkte 
- ebenso die Mittelsenkrechte zu den Punkten A und B  und den Schnittpunkt von Mittelsenkrechter und Halbkreis. 
- Mit Hilfe des Werkzeugs „Regelmäßiges Vieleck“ können nun die beiden in obigem Bild dargestellten Quadrate konstruiert werden. (Im Menü Vieleck )
- Bei der Erstellung des zugehörigen Werkzeugs (PythagorasBaumTeil oder ähnlich) sollen nun nur die beiden Quadrate und die vier äußeren Punkte als Ausgabeobjekte gewählt werden. Damit diese zur Erstellung neuer Quadrate genutzt werden können.
- Speichern Sie die Datei und zusätzlich das Werkzeug zur weiteren Verwendung als ggt-Datei. Dies ist im Menü Werkzeuge unter dem Menüpunkt „Werkzeuge verwalten“ möglich. Öffnen Sie nun ein neues Fenster und probieren Sie das Werkzeug aus.

## Hinweis:

Der Baum sieht besonders schön aus, wenn man die Darstellung aller Quadrate farblich und von der Transparenz her anpasst und die Punkte ausblendet.

Damit man die richtigen Punkte bei der Auswahl immer trifft, ist es hilfreich, in das Bild hineinzuzoomen.